

## Bewegung

---

### Schnecken-Hüpfspiel:

- Mit Kreide ein Schneckenhaus auf den Boden malen und diese in zehn Felder einteilen.
- Alle Mitspieler müssen bis zur Schneckenhausmitte und wieder zurück hüpfen, ohne die Striche am Boden zu berühren.
- Schafft es ein Kind, so darf es ein Feld mit einem Gegenstand (z.B. Stein) besetzen.
- Dieses besetzte Feld muss nun von den anderen Kindern übersprungen werden.

### Schnecken-Kriechen:

- Sandsäckchen auf den Rücken legen und damit durch das Klassenzimmer kriechen.
- Wer schafft es, ohne dass das Säckchen runter fällt?
- Wie viele Sandsäckchen können beladen werden?

